# 实验三 场景法设计测试用例

## 一、实验目标

* 能够依据需求分析基本流和备选流
* 能够根据基本流和备选流设计测试用例

## 二、前提条件

1）掌握场景法进行用例设计

## 三、实验任务及完成标准

### 3.1 阅读分析需求：

围绕ATM机取款功能设计测试用例

过程描述：插入卡，校验成功后，输入用户名，密码，确定；密码校验通过后，输入取款金额，通过校验金额数，取钱成功；如果不通过，则不成功

### 3.2 采用场景法对上述系统进行用例设计，参考步骤如下：

1）依据需求分析画出流程图

2）根据其中的关系分析基本流和备选流

**步骤一：**

**步骤二：**

**步骤三：**

**……**